neu

ONLINE-Vortrag

Digitale Spiele als Chancen in der pädagogischen Arbeit

Gaming als Möglichkeitsraum für alles Mögliche

Katharina Mittlböck

Kinder, Jugendliche, Erwachsene – die Anzahl der Gamer*innen steigt stetig an. Oft erfüllt uns das mit Sorge und Spielauswahl sowie Spielzeiten sind Gegenstand beschränkender pädagogischer Interventionen. Der Grat zwischen Gefahr und Chance ist mitunter schmal.

Ziel dieses interaktiven Online-Vortrags ist es, die Teilnehmer*innen zu einem psychoanalytisch-pädagogisch fundierten und differenzierten Blick auf Möglichkeitsräume, die das „Zocken“ eröffnet, zu inspirieren.

Referentin
Dr.in Katharina Mittlböck
Ausbildung zur Elementarpädagogin, Studium der Pädagogik, Sonder- & Heilpädagogik & educational technology, Lehrende an der Bildungsanstalt für Elementarpädagogik. Später tätig an verschiedenen Hochschulen und Universitäten, zuletzt Uni Innsbruck, Fakultät für Bildungswissenschaften, u. a. im Projekt Service Learning – Bildung durch gesellschaftliches Engagement in Kooperation mit der Caritas. Derzeit FH-Campus, Bereich Elementarpädagogik. Forschungsschwerpunkt Psycho-analytische Pädagogik, Game Studies & Digitale Medien

Termin
03. März 2026
von 18.00 bis 21.00 Uhr
Insgesamt 3 Unterrichtseinheiten á 50 Minuten

Ort
Online

Zielgruppe
Personen in der Begleitung von Kindern und Jugendlichen sowie alle Interessierten

Teilnahmebeitrag
Die Teilnahme ist kostenlos!